IV. Procesos Orientados al Desarrollo del Software

1. **Realizar el diseño preliminar**

Para el diseño preliminar comenzamos utilizando las librerías Tkinter y Pil. En esta versión nuestro sistema solo presentaba como funcionalidad el Login y como interfaz solo disponía de la vista del profesor.

Para la segunda versión, por problemas con el diseño, decidimos descartar las herramientas que estábamos utilizando y reemplazarlas por Kivy, la cual nos permite implementar diseños más amigables para el cliente.

Para esta segunda versión se tuvieron en cuenta las correcciones realizadas por el cliente tras analizar nuestra primera maqueta.

Esta versión cuenta con una interfaz más agradable, familiar y simple para los usuarios que accedan a ella.

Es de fácil uso y además brinda de ayuda en casos que el cliente no supiese como actuar

1. **Analizar el flujo de información**

El flujo de información corresponde al proceso de creación y control de trabajos prácticos. Los docentes lo utilizan para crear trabajos prácticos e ingresar sus respuestas y los alumnos lo utilizan para corroborar sus conocimientos contestando estos trabajos.

Los datos procesados son los datos del usuario, los datos del trabajo practico y sus respuestas y las respuestas ingresadas por los alumnos.

Entradas:

* Datos Ingresados por los Profesores (Trabajos prácticos y respuestas relacionadas)
* Datos ingresados por los Administradores

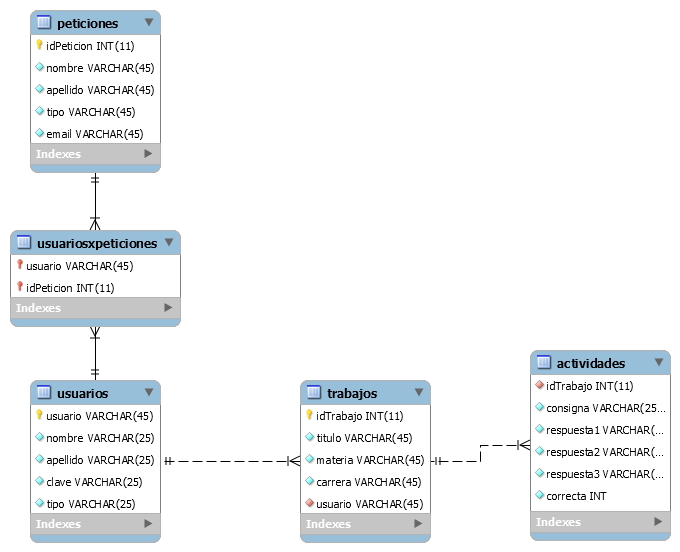
Proceso:

* Se procesan los datos ingresados y se registran/corroboran/eliminan desde la base de datos ubicada en MySQL

Salidas:

* Actualización MySQL
* Trabajo Practico a Responder

1. **Diseñar la base de Datos**



1. **Diseñar las Interfaces**

Interfaz Inicial:

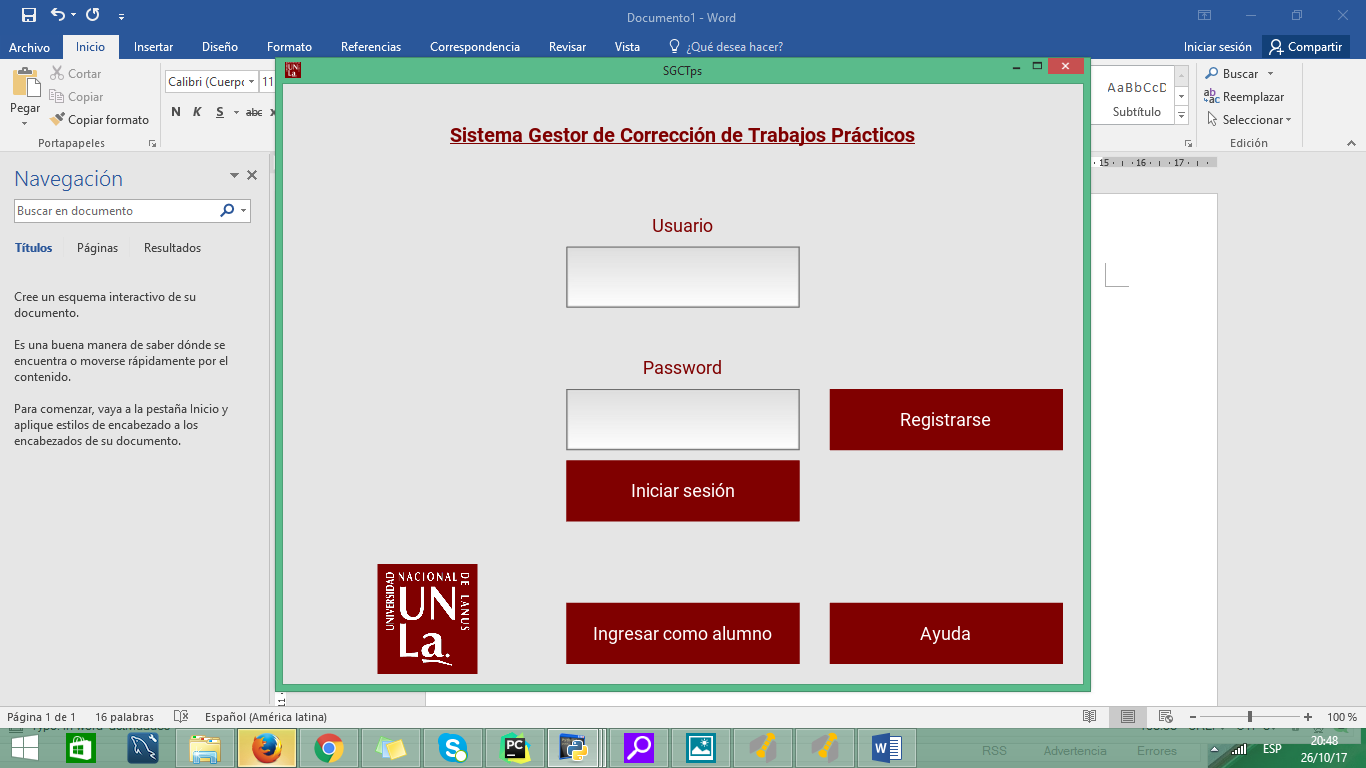


Imagen I Login Interfaz Prototipo

Interfaz Docente:

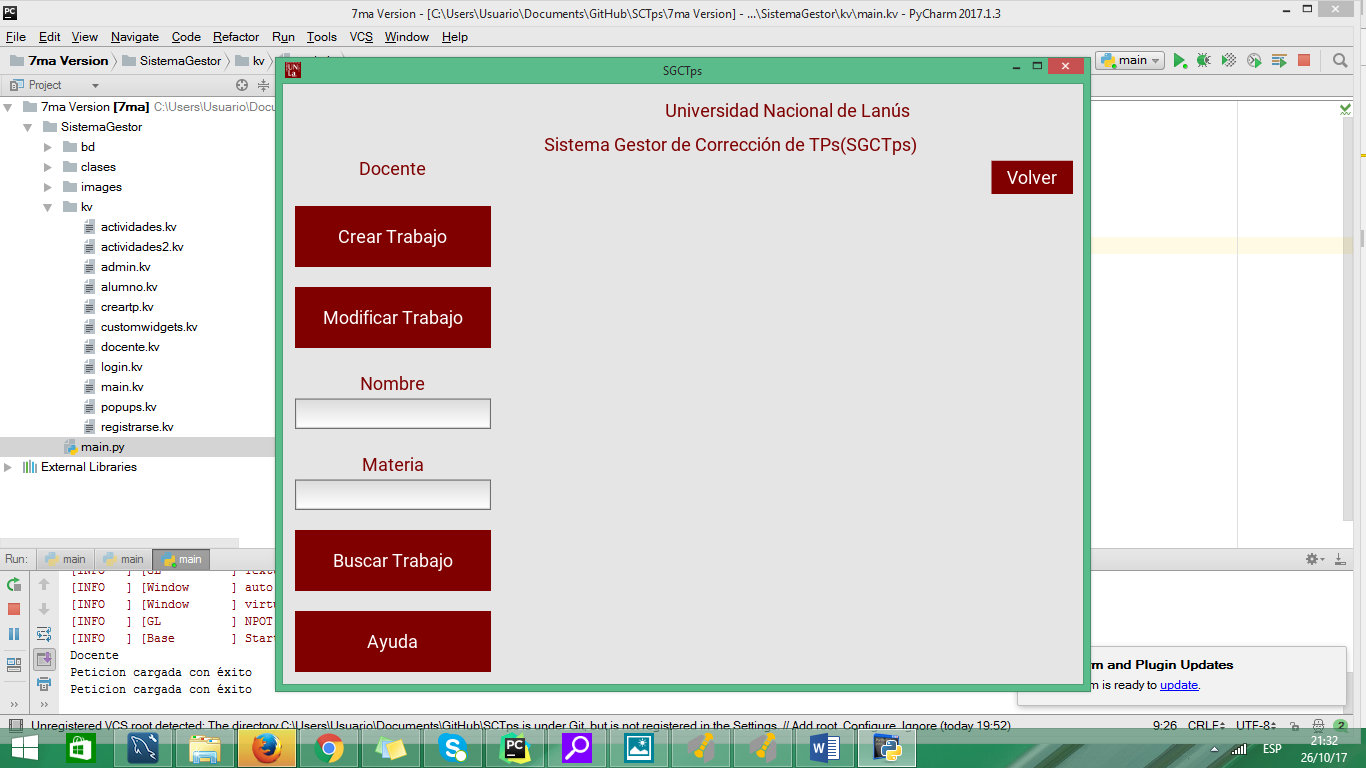


Imagen II Interfaz Docente

Interfaz Crear Trabajo:

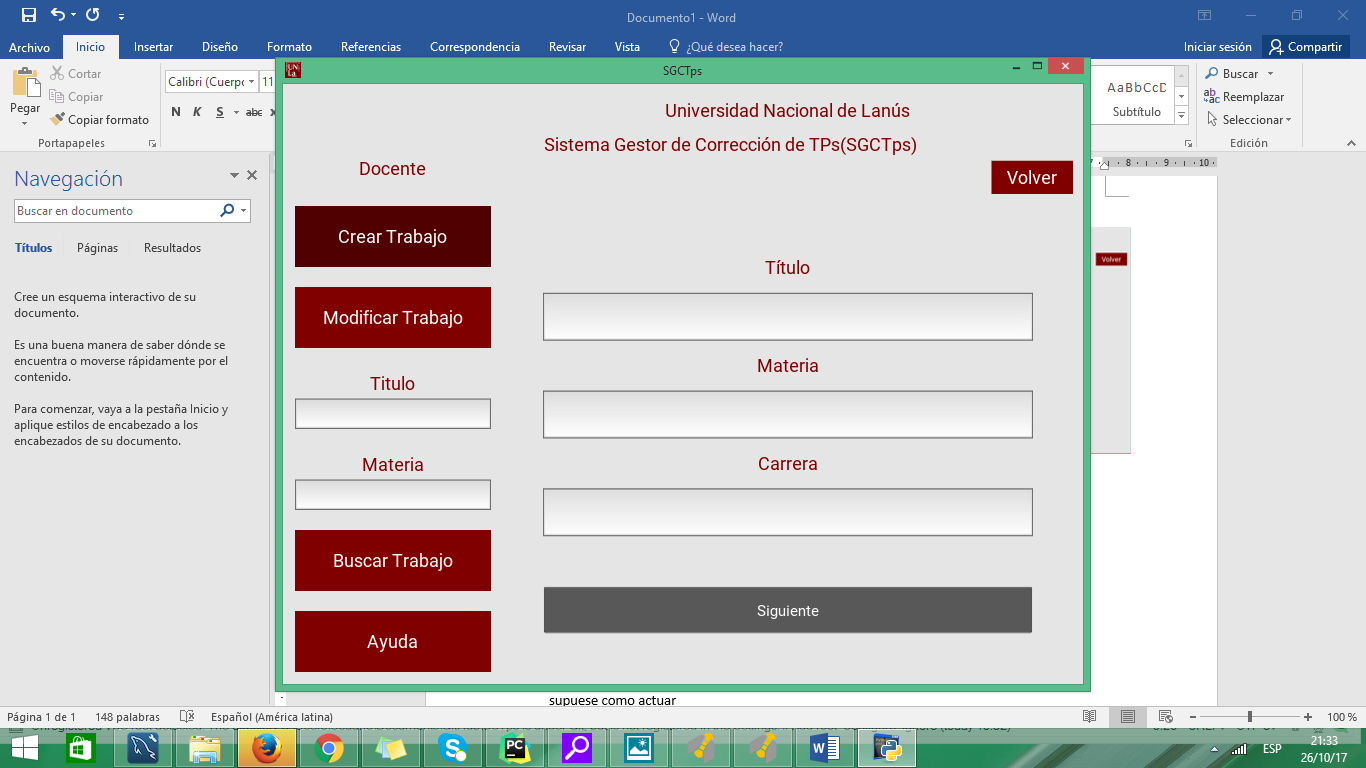


Imagen III interfaz Crear Trabajo

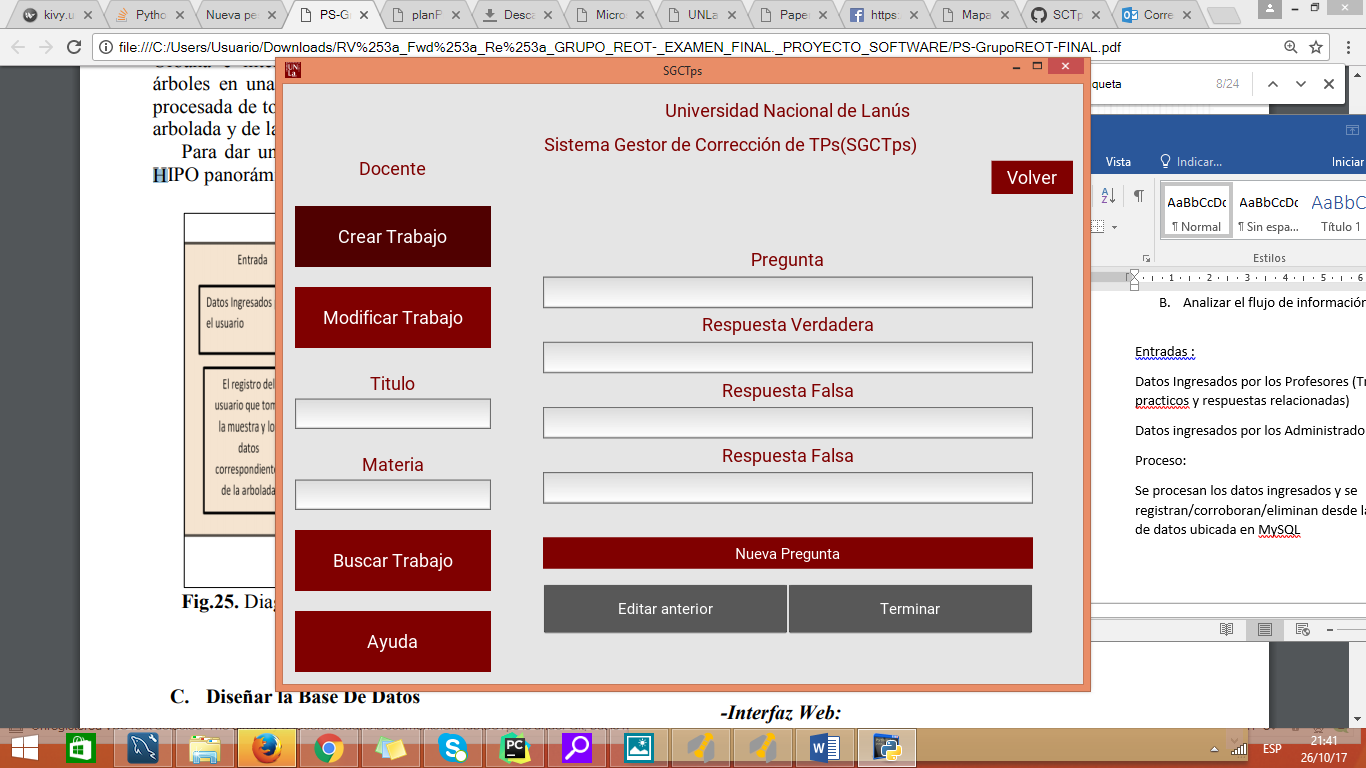


Imagen IV Interfaz Crear Trabajo 2